

# Réactions du chevreuil en fonction des zones atteintes

par Bernard Audoin

**A**vant de lire les lignes qui suivent, il est primordial de préciser que l'analyse qui est menée ici concerne presque exclusivement le tir du chevreuil à l'approche ou à l'affût ou du moins le tir d'un animal à l'arrêt. Le tir de battue se faisant, le plus souvent, sur des animaux en mouvement, les réactions ne sont pas toujours aussi perceptibles, voire parfois inexistantes. Attention tous les tirs de battue, ou presque, sont faits suivant un angle plus ou moins important par rapport au plan médian longitudinal et vertical du corps de l'animal (angle de sécurité minimum de 30°). Ceci peut entraîner des atteintes dans plusieurs organes ou parties du corps de la cible.

Une autre remarque concernant les titres des paragraphes ci-dessous qu'il convient de ne pas prendre à la lettre mais plutôt en tant que région de chaque organe : la balle n'est pas un bistouri mais un corps solide qui détruit sur son passage les tissus dans l'environnement du canal de tir.

## 1- cœur haut/poumons



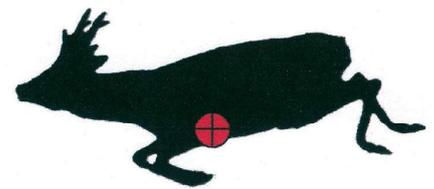
Bravo, le tir idéal est au rendez-vous ! La balle qui porte sur la partie supérieure du cœur au niveau des connexions des veines et artères est mortelle au coup. Votre gibier doit s'écrouler sur place sans un mouvement; il vous reste à lui rendre les honneurs et à vous féliciter d'un tir aussi réussi.

Pensez que si le cœur est atteint, les poumons le seront également. Vous trouverez des indices qui ne trompent pas sur le lieu de l'impact: des particules de poumon mêlées à du sang clair et chargées de bulles seront expulsées par les voies respiratoires et par l'orifice de sortie de la balle.

Attention une balle atteignant les poumons ne signifie pas cœur touché, mais cela reste une bonne balle qu'il faut absolument faire rechercher.



## 2 - cœur bas



Très bonne balle bien qu'un peu basse. Le muscle cardiaque est touché donc la mort est certaine à brève échéance. Il est cependant possible que l'animal s'enfuit après le coup de feu laissant quelques indices au sol.

Observez bien la direction de fuite de votre gibier et attendez quelques minutes avant de le rechercher: il devrait être mort dans un périmètre de quelques dizaines de mètres au plus !

Si vous ne trouvez rien ne faites pas plus de cent mètres et appelez un conducteur de chien de sang, c'est plus sûr.

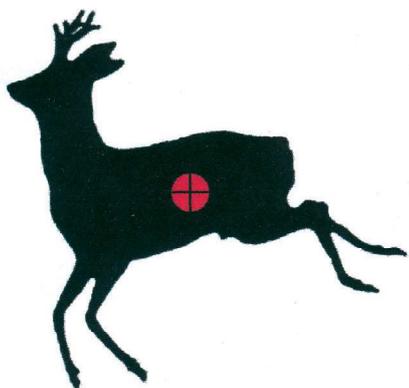


## 3 - foie



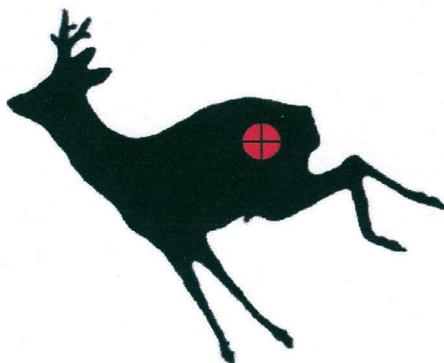
Balle un peu arrière : la région du foie est atteinte, très souvent la paroi abdominale s'ouvre et laisse sur le sol des indices sanguinolents très foncés (morceaux de foie) et il arrive également qu'une partie de l'intestin grêle reste sur place à l'anschluss ou pende du corps de l'animal qui s'enfuit sur quelques centaines de mètres. Ne pas poursuivre et attendre deux heures pour mettre le chien de sang sur la voie.

## 4 - panse



Le projectile arrivant dans la panse provoque souvent l'éclatement de celle-ci projetant en arrière de la cible une giclée de contenu stomacal verdâtre et très odorant. La fuite de l'animal est quasi certaine ; il est important de laisser du temps avant sa recherche à l'aide du chien de sang afin que le gibier se couche pour agoniser.

## 5 - intestins



Votre tir est un peu trop en arrière pour être efficace sur le coup. Les intestins sont touchés et les indices de blessure vont apparaître au sol sous forme de purée verdâtre mêlée de sang, ainsi que des poils de la robe. La fuite de votre animal est certaine et sa recherche pas forcément facile car il possède encore toute l'énergie de ses organes moteurs non atteints. Il sera très certainement encore vivant dans sa reposée lorsque le chien l'abordera quelques heures après.

## 6 - reins



Balle sous la colonne vertébrale dans la région des reins. Pas de fracture d'os : l'animal s'enfuit et la recherche au sang s'impose. Des indices de blessure seront relevés : poils du dos coupés et du sang plusieurs mètres après le lieu du tir dans la direction de fuite du blessé. Si la colonne est atteinte il y a rupture de la moëlle épinière et

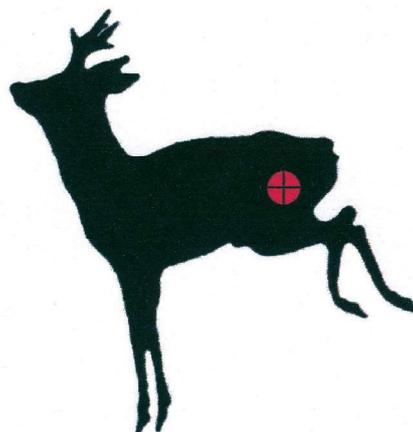
le train arrière de l'animal est paralysé : immobilisé dans sa fuite l'animal doit être mis à mort rapidement.

## 7 - patte avant



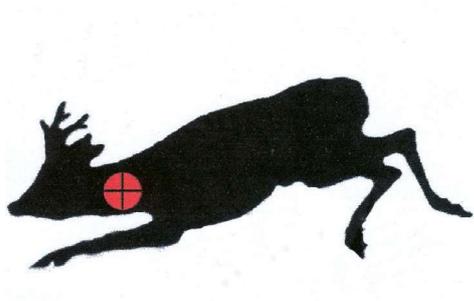
Les os de la patte antérieure sont brisés à un niveau pouvant être variable : humérus, radius, cubitus ou os carpien. La réaction au tir est souvent la même, fléchissement de l'avant du corps et fuite rapide sur trois pattes. Peu d'indices de blessure, il convient d'être très observateur à l'anschluss pour retrouver les quelques poils coupés ou encore des esquilles d'os, parfois assez loin, dans l'axe du tir ou dans la direction de fuite. La recherche, certes délicate, a cependant beaucoup de chance de réussite avec un chien bien confirmé. L'animal sera retrouvé vivant la plupart du temps, même plusieurs dizaines d'heures après ! Soyez vigilant.

## 8 - cuisse



Une ruade est souvent caractéristique de cette atteinte. Plusieurs hypothèses sont possibles : le fémur est brisé et la patte postérieure pend lorsque l'animal s'enfuit sur trois pattes. Deuxième hypothèse, seule la venaison est atteinte et la balle continue sa course dans les intestins, dans la vessie ou dans l'appareil génital. Dans ces deux cas beaucoup de sang avec venaison et éventuellement contenu intestinal sur les premières dizaines de mètres. L'équipe de recherche interviendra plusieurs heures après le tir, attention à la surprise au moment du contact, le gibier peut encore fuir !

## 9 - cou



Ce n'est certes pas l'endroit qui était visé (ou qu'il ne faut pas viser) tant les risques de mauvaise balle sont importants. Le cou est le passage de voies importantes telles que la colonne vertébrale et sa moëlle épinière, l'œsophage, le larynx et la veine aorte. Malgré cela le coup peut ne pas être mortel ra-

pidement et l'animal très difficile à rechercher par absence d'indices. L'issue sera cependant fatale, mais à très longue échéance, après un jeûne forcé si les voies digestives sont atteintes ou des difficultés respiratoires si le larynx est touché.

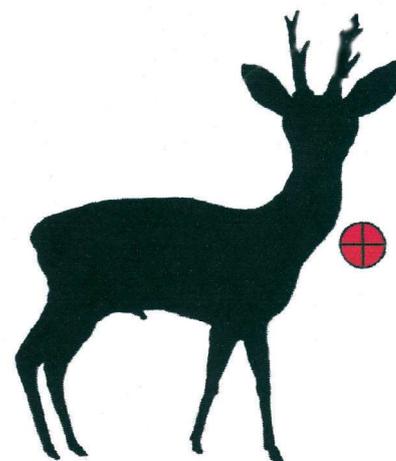
## 10 - apophyse



Cette blessure est souvent la plus spectaculaire au regard de la réaction de l'animal qui va tomber sur place et s'agiter au sol en gesticulant des membres ou encore sembler mort, mais les pattes non raidies (mauvais signe). Cette atteinte concerne la partie supérieure des vertèbres qui sous le choc de la balle met l'animal knock out pour un certain temps.... Quelques poils et quelques gouttes de sang bien rouge peuvent être retrouvés au sol. Si le gibier s'est relevé pour s'enfuir rapidement vous aurez bien peu de chances de le retrouver, même avec le meilleur chien

de sang ! Si je me permettais de vous donner des conseils, je vous dirais soit de tirer une deuxième balle dans l'animal au sol ou alors de faire une photo pour votre album souvenirs. Cependant il faut être certain qu'il s'agit d'une balle d'apophyse cervicale et pour cela un contrôle doit être fait par une équipe de recherche, si vous ne voulez pas avoir de doutes et beaucoup de regrets.

## 11 - manqué !



L'absence de réaction du gibier au coup de feu n'est pas forcément grave en soit : si l'animal tiré se secoue les oreilles, s'éloigne de deux ou trois bonds en vous invectivant de quelques aboiements et s'arrête de nouveau avant de disparaître définitivement, c'est que votre balle a manqué sa cible ! Il est cependant très important de s'assurer que votre balle est dans les décors en recherchant toutes les traces laissées sur les lieux ; traces de l'animal, de la balle dans la végétation et indices de blessure éventuelle. Si votre conviction reste que l'animal est touché malgré toutes ces vérifications, n'hésitez pas à faire appel à une équipe de recherche qui contrôlera minutieusement la voie du fuyard. Dans la négative il vous faudra repasser au stand de tir vérifier votre système de visée ou bien encore prévoir quelques séances d'entraînement avant de repartir sur le terrain.

B.A.



© AJHB

